

REGULAMIN LIGI - CHALLENGER OTC

Klub: Okęcie Tennis Club

Sezon: Lato 2026

§1. Postanowienia ogólne

- Celem Challengeera jest stworzenie wszystkim tenisistom - amatorom, korzystającym z usług Okęcie Tennis Club, stałej możliwości rywalizacji z graczami o zbliżonym poziomie gry, a przez to doskonalenie swoich umiejętności.
- Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność. Przystępując do rozgrywek każdy uczestnik przyjmuje do wiadomości niniejszy regulamin i zobowiązuje się do jego przestrzegania.
- Challenger OTC jest rozgrywką tenisową opartą na systemie drabinki rankingowej. Każdy zawodnik zajmuje określoną pozycję w tabeli i może awansować poprzez wygrywanie meczów z zawodnikami sklasyfikowanymi wyżej.
- Organizatorem rozgrywek jest Okęcie Tennis Club Marzena Pryzmont (dalej: „Klub”).
- Rozgrywki prowadzone są na obiekcie Okęcie Tennis Club przy ul. Radarowej 1, 02-137 Warszawa.
- Mecze mogą być rozgrywane na kortach o dowolnej nawierzchni dostępnej w Klubie.
- Administracja ligi prowadzona jest za pośrednictwem aplikacji Playmore w sekcji Challenger. Dołączenie do rozgrywek wiąże się z podaniem organizatorowi danych osobowych. Dane niezbędne do przeprowadzenia rozgrywek: imię, nazwisko, adres email, numer telefonu. Prośba o usunięcie danych kontaktowych jest równoznaczna z rezygnacją z udziału w rozgrywkach. Klauzula informacyjna dotycząca ochrony danych osobowych jest dostępna poprzez player.playmore.pl
- Udział w rozgrywkach jest dobrowolny i oznacza pełną akceptację niniejszego regulaminu.
- Opłata za udział w lidze wynosi 0 zł.

§2. Uczestnictwo i zgłoszenia

- Rozgrywki Letniego Challengeera OTC trwają od 01.07.2026 r. do 31.08.2026 r.
- W Challenger może uczestniczyć każda osoba posiadająca profil w aplikacji Playmore przypisany do obiektu Okęcie Tennis Club, po zaakceptowaniu zgłoszenia przez Organizatora.

- Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 1 lipca 2026 roku lub do wyczerpania limitu miejsc określonego przez Organizatora.
- Pozycja startowa zawodnika ustalana jest zgodnie z zasadami określonymi w §10 niniejszego regulaminu.
- Drabinka rankingowa ma charakter ciągły i obejmuje pozycje od 1 do N, bez pustych miejsc.
- Zawodnik dołączający do ligi w trakcie sezonu zostaje dopisany na koniec drabinki lub otrzymuje pozycję wynikającą z zasad opisanych w §10.
- Klub zastrzega sobie prawo do ręcznej korekty pozycji zawodników w uzasadnionych przypadkach.
- Zawodnik może zrezygnować z udziału w rozgrywkach w dowolnym momencie. W takim przypadku jego pozycja zostaje usunięta, a pozostali zawodnicy przesuwają się o jedno miejsce w górę.
- Ponowne dołączenie do rozgrywek w tym samym sezonie skutkuje przydzieleniem miejsca wyłącznie na końcu drabinki, chyba że Organizator postanowi inaczej.
- Challenger OTC 2026/2027 rozgrywany jest od dnia 1 września 2026, a jego zasady określi oddzielny regulamin.

§3. Zasady wyzwań

1. Warunki wyzwania

- Wyzwanie jest możliwe wyłącznie po spełnieniu wszystkich poniższych warunków:
- Zawodnik może wyzwąć wyłącznie gracza sklasyfikowanego wyżej od siebie.
- Przeciwnik musi znajdować się w dozwolonym zasięgu pozycji określonym przez system tj. maksymalnie 6 miejsc w górę drabinki.
- Obaj zawodnicy muszą posiadać aktywną pozycję w drabince bieżącego sezonu.
- Nie można wyzwąć zawodnika przebywającego na urlopie (§7).
- Można posiadać dwa aktywne wyzwania w tym samym czasie (niezależnie czy jako wyzywany czy wyzywający) jednak nie z tym samym przeciwnikiem jednocześnie.
- Limity aktywnych wyzwań oraz okresy karencji określa aplikacja Playmore.
- Zawodnik może wyzwąć wybranego gracza wielokrotnie, ale kolejny raz nie wcześniej niż po upływie 10 dni od ich poprzedniej rozgrywki.

2. Przebieg wyzwania

- Wyzywający wysyła wyzwanie za pośrednictwem aplikacji.
- Wyzwany otrzymuje powiadomienie i podejmuje decyzję o akceptacji lub odrzuceniu wyzwania.
- Po akceptacji zawodnicy wspólnie ustalają termin meczu oraz dokonują rezerwacji kortu.
- Po rozegraniu spotkania wynik zostaje wprowadzony do aplikacji przez jednego z zawodników.
- Warunkiem wprowadzenia wyniku jest określenie konkretnej rezerwacji kortu w Klubie, na której został rozegrany pojedynek. Bez wskazania takiej rezerwacji wynik może zostać uznany za nieważny.
- Drugi zawodnik ma obowiązek potwierdzić wynik meczu.
- Brak jego reakcji przez 48 godzin skutkuje automatycznym zatwierdzeniem wyniku przez system.
- Wynik meczu należy zgłosić w ciągu 12 godzin od zakończenia spotkania w przeciwnym wypadku mecz zostanie anulowany.

3. Reakcja wyzwanego

- Wyzwany zawodnik może:
 - zaakceptować wyzwanie,
 - odrzucić wyzwanie wraz z podaniem przyczyny,
 - nie podjąć żadnej akcji.

Brak reakcji w wymaganym terminie (72h) skutkuje anulowaniem wyzwania.

Skutki bezczynności zawodnika, w tym odrzucania lub nieakceptowania wyzwań, zostały opisane w §6.

- Dopuszczalne powody odrzucenia wyzwania:
 - niedopasowane terminy,
 - chwilowa niedostępność,
 - kontuzja lub problemy zdrowotne,

- pomyłkowo wybrany zawodnik,
- potrzeba przerwy,
- inny uzasadniony powód.

4. Wycofanie wyzwania

- Wyzywający może wycofać wyzwanie do momentu rozpoczęcia meczu.
- Wycofanie wyzwania nie skutkuje karą ani zmianą pozycji w drabince.
- Wyzwany zostaje automatycznie poinformowany o anulowaniu wyzwania.
- Wycofanie wyzwania na mniej niż 24h przed rozpoczęciem meczu jest uznane za walkower na rzecz Wyzwanego.

5. Propozycje terminów

- Zawodnik może opublikować otwartą propozycję rozegrania meczu w określonym terminie kierując ją do zawodników w tabeli, którzy są w zasięgu wyzwania zarówno w górę tabeli jak i w dół.
- Propozycja może zostać dodana w wariancie:
„mam kort” — z gotową rezerwacją,
„znajdź termin” — bez rezerwacji.
- Akceptacja propozycji przez dołączającego gracza spowoduje automatyczne utworzenie wyzwania.
- Osoba dołączająca do wyzwania ma obowiązek zarezerwować i opłacić kort, potwierdzając tym samym chęć udziału w meczu.
- Niewykorzystane propozycje wygasają automatycznie.

6. Powiadomienia

- Aplikacja wysyła zawodnikom powiadomienia dotyczące:
 - otrzymania wyzwania,
 - akceptacji lub odrzucenia wyzwania,
 - ustalenia terminu meczu,

- oczekiwania na potwierdzenie wyniku,
- anulowania meczu.

Powiadomienia mogą być wysyłane za pośrednictwem wiadomości e-mail lub SMS.

§4. Format meczu i punktacja

1. Format meczu

- Mecze rozgrywane są w formule BO3 (best of three).
- Spotkanie trwa do dwóch wygranych setów.
- W pierwszym i drugim secie obowiązuje gra do 6 gemów. Przy wyniku 6:6 rozgrywany jest tie-break.
- Trzeci set rozgrywany jest w formule super tie-breaka do 10 punktów z przewagą minimum dwóch punktów.
- System nie przyjmuje niepełnych wyników meczów. Aby wpisać wynik rozgrywki należy mecz dokończyć w wybranym terminie i dopiero zapisać go w tabeli.

2. Ustalenia organizacyjne

- Piłki do meczu zapewnia zawodnik wyzywający.
- Czas rozgrzewki ustalają zawodnicy.
- Mecze odbywają się bez sędziego.
- Zawodników obowiązuje zasada fair play oraz samodzielne sędziowanie własnej strony kortu.

§5. Aktualizacja drabinki

- W przypadku zwycięstwa wyzywającego przejmuje on pozycję pokonanego zawodnika.
- Zawodnicy znajdujący się pomiędzy pozycjami obu graczy przesuwają się o jedno miejsce w dół.
- W przypadku zwycięstwa wyzwanego pozycje obu zawodników pozostają bez zmian.
- Aktualizacja drabinki następuje po zatwierdzeniu wyniku przez obu zawodników lub po automatycznym zatwierdzeniu przez system.

- Zawodnicy, którzy nie rozegrali żadnego meczu w przeciągu 30 dni mogą zostać decyzją Administratora wykreśleni z listy Challenger OTC. Zawodnik wykreślony z listy uczestników może zgłosić się ponownie do rozgrywek nie wcześniej niż po upływie kolejnych 30 dni od wykreślenia z listy.
- Po wycofaniu się zawodnika z rozgrywek Challenger i ponownym zapisaniu się do ligi w tym samym sezonie, zawodnik zostaje dopisany na końcu tabeli. W takim przypadku nie przysługują mu ponownie benefity związane z członkostwem w Akademii OTC, poprzednich edycjach Ligi Tenisa OTC ani inne przywileje wpływające na pozycję startową w rankingu.

§6. Walkowery i beczynność

1. Walkower

- Walkower może zostać przyznany w przypadku:
 - niestawienia się zawodnika na meczu,
 - spóźnienia przekraczającego 30 minut,
 - odwołania udziału w meczu później niż 24 godziny przed terminem spotkania.

Mecze zakończone walkowerem nie są wliczane do łącznej liczby rozegranych meczów przez danych zawodników.

2. Konsekwencje walkowera

- Walkower skutkuje przyznaniem ostrzeżenia zawodnikowi przegrywającemu.
- Dodatkowo zawodnik spada w drabince o liczbę miejsc równą liczbie posiadanych ostrzeżeń plus jedno.
- Oznacza to:
 - pierwszy walkower — spadek o 1 miejsce,
 - drugi walkower — spadek o 2 miejsca,
 - trzeci walkower — spadek o 3 miejsca itd.

Spadek nie może wykroczyć poza ostatnie miejsce w tabeli.

3. Beczynność

- Zawodnik, który nie rozegra żadnego meczu przez okres 14 dni kalendarzowych w sezonie letnim (lipiec - sierpień) lub 20 dni kalendarzowych w sezonie zasadniczym, otrzymuje ostrzeżenie oraz spada o jedną pozycję w drabince.
- Zawodnik, który trzykrotnie odrzuci lub nie odpowie na rzucone wyzwania bez rozegrania w tym czasie meczu ligowego otrzymuje ostrzeżenie oraz spada o jedną pozycję w drabince.
- Mecze zakończone walkowerem nie anulują okresu bezczynności.

§7. Urlopy

- Zawodnik może zgłosić urlop, podczas którego nie może zostać wyzwany.
- W czasie urlopu zawodnik zachowuje swoją pozycję rankingową.
- Zawodnik przebywający na urlopie jest niewidoczny jako możliwy przeciwnik do wyzwania.
- Po zakończeniu urlopu zawodnik wraca do aktywnej rywalizacji.
- Urlop nie może rozpoczynać się wstecz ani nakładać się na inny aktywny urlop.
- Kontuzja może zostać zarejestrowana przez Klub na zasadach odrębnych od standardowego urlopu.
- Minimalna liczba dni urlopu zgłaszana wynosi: 5
- Całkowita pula dni urlopowych dla każdego zawodnika to: 21. Po ich wykorzystaniu gracz nie będzie miał możliwości zgłoszenia przerwy w grze.
- W końcowym etapie sezonu czyli na 14 dni przed zakończeniem Challengeera system zgłaszania urlopów zostaje zablokowany.
- W Challengeerze obowiązują okresy odpoczynku po pojedynku tzw. cooldown, które wynoszą 24h zarówno dla wygranego jak i przegranego. W tym czasie zawodnicy nie mogą wyzywać na kolejne mecze oraz być wyzwani. Jeżeli uczestnicy ustalą inaczej administrator Ligi może pominąć tę regułę wyznaczając termin meczu.

§8. Rezerwacja kortu i zgłaszanie wyników

- Każdy mecz ligowy musi zostać przypisany do rezerwacji kortu.
- Wprowadzenie wyniku meczu wymaga wskazania konkretnej rezerwacji kortu.
- Wynik można zgłosić dopiero po rozpoczęciu zarezerwowanego terminu.
- Koszty wynajmu kortu pokrywają zawodnicy po połowie, chyba że ustalą inaczej.

- Rozliczenia między zawodnikami odbywają się we własnym zakresie w czym Klub nie uczestniczy.

§9. Fair play i rola Klubu

- Wszystkich zawodników obowiązują zasady kultury osobistej, punktualności oraz poszanowania przeciwnika i infrastruktury Klubu.
- Manipulowanie wynikami lub rażąco naruszenie regulaminu może skutkować usunięciem zawodnika z ligi.
- Klub ma prawo do interwencji w sytuacjach spornych, w szczególności poprzez:
 - zaakceptowanie lub odrzucenie wyzwania,
 - przyznanie walkowera,
 - wprowadzenie lub korektę wyniku,
 - ręczną zmianę pozycji w drabince,
 - anulowanie meczu.
- Wyniki wprowadzane przez Klub są zatwierdzane automatycznie.
- Klub może tworzyć wyzwania poza standardowymi ograniczeniami systemowymi w celu rozwiązania sytuacji spornych.
- W przypadku sporu dotyczącego wyniku meczu ostateczną decyzję podejmuje Klub.

§10. Klasyfikacja zawodników w tabeli Challenger

1. Tworzenie tabeli początkowej

- Początkowa tabela Letniego Challengeera OTC tworzona jest na podstawie kolejności zgłoszeń uczestników.
- Miejsca od 1 do 24 są zarezerwowane dla zawodników ligowych, którzy zdecydują się zachować swoją pozycję rankingową z sezonu 2025/2026.
- Zgłoszeni zawodnicy korzystający z rankingu z poprzedniego sezonu zostają umieszczeni na szczycie tabeli z zachowaniem kolejności wynikającej z klasyfikacji ligi 2025/2026 tj. na dzień 1 czerwca 2026.
- Pozostali uczestnicy zapisujący się przed rozpoczęciem rozgrywek są dopisywani do tabeli od miejsca 25, zgodnie z kolejnością zgłoszeń.

- Blokada miejsc dotyczy wyłącznie Letniego Challenge'a OTC odbywającego się w okresie lipiec-sierpień 2026 i obowiązuje do 14.06.2026. Po tym czasie obowiązuje kolejność zgłoszeń.
- Ranking sezonu zasadniczego zostanie ustalony na podstawie rankingu Letniego Challenge'a 2026 uwzględniając blokadę miejsc na szczycie tabeli oraz bonusy rankingowe dla uczestników Akademii Tenisa OTC oraz Ligi Tenisa OTC.

2. Dopisywanie nowych zawodników w trakcie sezonu

- Po rozpoczęciu rozgrywek każdy nowy zawodnik dopisywany jest na końcu tabeli Challenge'a.
- Wyjątek stanowią członkowie Akademii OTC oraz uczestnicy Ligi Tenisa OTC 2025/2026, którym przysługuje bonus rankingowy przy zapisie do ligi.
- Bonus rankingowy oznacza awans względem ostatniego miejsca w tabeli zgodnie z poniższymi zasadami:

Bonus startowy – Grupa Akademii OTC

- Basic Plus – awans o 2 miejsca
- Club – awans o 5 miejsc
- Club Plus – awans o 10 miejsc
- Pro – awans o 12 miejsc

Bonus dla uczestników Ligi Tenisa OTC

- 1/2 Liga 2025/2026 – awans o 20 miejsc
- 3/4 Liga 2025/2026 – awans o 15 miejsc
- 5/6 Liga 2025/2026 – awans o 10 miejsc
- 7/8 Liga 2025/2026 – awans o 5 miejsc

Zawodnik korzystający z bonusu Akademii OTC lub Ligi Tenisa OTC nie może zostać sklasyfikowany wyżej niż na 25. miejscu tabeli.

Zawodnik korzystający z bonusu rankingowego musi określić, czy korzysta z bonusu jako uczestnik Akademii czy jako uczestnik Ligi Tenisa. Bonusy nie łączą się.

3. Scalanie tabeli po rozpoczęciu ligi

- Od 15 czerwca 2026 r. tabela Challengera zostaje scalona i od tego momentu miejsca od 1 do 24 przestają być chronione lub zablokowane i obowiązuje kolejność zgłoszeń.
- Zawodnicy nadal mogą korzystać z bonusów rankingowych, ale nie mogą awansować wyżej niż ostatni uczestnik z zablokowanego miejsca (maksymalnie 24 osoby).

§11. Klasyfikacja końcowa i nagrody

- Klasyfikacja końcowa ustalana jest na podstawie pozycji w drabince na dzień wskazany przez Organizatora na godzinę 23.15. Wyniki meczów niewpisane lub niezaakceptowane do tego terminu zostają uznane za nierozegrane i nie będą brane pod uwagę w ogólnej klasyfikacji.
- Termin zakończenia sezonu Letniego Challengera OTC określa się na 31 sierpnia 2026.
- W sezonie zasadniczym tj. wrzesień - czerwiec gracze rozgrywają dodatkowo turniej Masters, którego zasady określa oddzielny regulamin. Termin ustalenia klasyfikacji do turnieju Masters oraz jego szczegóły zostaną podane przez Organizatora.
- Organizator może przyznać nagrody indywidualne, w szczególności:
 - dla zwycięzców klasyfikacji końcowej,
 - dla najaktywniejszego zawodnika miesiąca,
 - dla uczestników turnieju Masters w sezonie zasadniczym

Informacja o terminie i formie wręczenia nagród zostanie podana przez Klub.

§12. Postanowienia końcowe

- Klub zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie.
- Nadzór nad przebiegiem rozgrywek Challengera będzie sprawowała osoba wyznaczona przez Klub zwana dalej Administratorem Challengera (liga@otclub.pl).
- Zadania i uprawnienia Administratora Challengera:
 - sporządzanie i aktualizacja drabinki Challenger
 - utrzymywanie rejestru wyzwań i rozegranych spotkań;
 - ostateczna i wiążąca interpretacja niniejszego regulaminu oraz przepisów gry w tenisa;
 - ostateczne i wiążące rozstrzygnięcie wszelkich sporów;

- Prawo podjęcia postępowania dyscyplinarnego, włącznie z wykluczeniem z udziału w Challenger OTC wobec każdego uczestnika naruszającego regulamin lub winnego niesportowego zachowania
- O wszelkich zmianach uczestnicy będą informowani za pośrednictwem strony Playmore lub kanałów komunikacji Klubu.
- W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy gry w tenisa ITF/PZT oraz decyzje Organizatora.
- Kontakt organizacyjny:
 - osoba kontaktowa: Julia Sikora
 - e-mail: liga@otclub.pl
 - telefon: 22 868 68 58

Regulamin obowiązuje od dnia 26.05.2026